

УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ АДМИНИСТРАЦИИ МУНИЦИПАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ АБИНСКИЙ РАЙОН

П Р И К А З

от 16.04.2025 года

№ 836

г. Абинск

О проведении открытого муниципального хакатона по программированию «Кодовые приключения»

В соответствии с планом работы управления образования администрации муниципального образования Абинский район, в целях развития и популяризации технического творчества в Абинском районе управление образования администрации муниципального образования Абинский район п р и к а з ы в а е т:

1. Провести 22 ноября 2025 года открытый муниципальный хакатон по программированию «Кодовые приключения» среди обучающихся образовательных организаций Краснодарского края (далее – Хакатон).

2. Ответственность за организацию и проведение Хакатона поручить муниципальному бюджетному учреждению дополнительного образования Станции юных техников муниципального образования Абинский район (Саянова Н.А.).

3. Утвердить:

- 1) положение о проведении Хакатона (приложение 1);
- 2) программу проведения Хакатона (приложение 2);
- 3) состав жюри Хакатона (приложение 3);
- 4) состав организационного комитета Хакатона (приложение 4).

4. К участию в Хакатоне допускаются обучающиеся образовательных организаций реализующих программы технической направленности в возрасте от 7 до 18 лет.

5. Руководителям образовательных организаций:

- осуществить подвоз обучающихся транспортом школ к месту проведения мероприятия за счет средств, предусмотренных в бюджете организаций;

- назначить ответственных за жизнь и здоровье обучающихся в пути следования и во время проведения мероприятия;

- провести инструктажи по технике безопасности с обучающимися в пути следования и во время проведения мероприятия.

6. Контроль за исполнением настоящего приказа возложить на заместителя начальника управления образования муниципального образования Абинский район Марукян Е.Г.

Начальник управления

A handwritten signature in blue ink, consisting of a large loop and a smaller loop, followed by a vertical stroke.

Н.С. Клочан

УТВЕРЖДЕНО

приказом управления образования
администрации муниципального
образования Абинский район

от 16.07.2025 года № РЗ6

ПОЛОЖЕНИЕ

**о проведении открытого муниципального хакатона по
программированию «Кодовые приключения»**

1. Общие положения

1.1. Открытый муниципальный хакатон по программированию «Кодовые приключения» (далее – Хакатон) организуется и проводится управлением образования администрации муниципального образования Абинский район совместно с муниципальным бюджетным учреждением дополнительного образования Станцией юных техников муниципального образования Абинский район.

2. Цели и задачи

2.1. Хакатон проводится с целью популяризации специальностей в области IT- технологий среди детей и молодёжи, а также развития научно-технического творчества обучающихся.

2.2. Задачи:

- выявление и поддержка талантливых детей в области информационных технологий;
- формирование новых знаний, умений и компетенций обучающихся в области инновационных технологий, компьютерного программирования;
- стимулирование интереса к функционированию, разработке, развитию современных информационных систем и технологий;
- повышение заинтересованности в использовании новых IT-технологий в образовательном процессе;
- демонстрация возможностей молодого поколения в применении нестандартных решений и подходов в образовании.

3. Руководство Хакатона

3.1. Общее руководство подготовкой и проведением Хакатона осуществляется муниципальным бюджетным учреждением дополнительного образования Станцией юных техников (далее – МБУ ДО СЮТ) посредством создания организационного комитета (далее – Оргкомитет).

3.2. Оргкомитет:

- определяет состав жюри Хакатона;
- проводит награждение победителей и призеров Хакатона.

4. Участники

4.1. Участниками Хакатона являются обучающиеся учреждений дополнительного образования технической направленности и обучающиеся центров образования «Точка Роста» в возрасте от 7 до 18 лет.

4.2. Количество участников в команде – 2 человека.

4.3. Количество команд:

язык программирования Scratch

- младшая (1 – 3 класс) – 10 команд;
- средняя (4 – 8 класс) – 10 команд
- старшая (9 – 11 класс) – 10 команд

Язык программирования Python

- средняя (6 – 8 класс) – 10 команд
- старшая (9 – 11 класс) – 10 команд

4.4. К участию в Хакатоне приглашаются команды обучающихся образовательных организаций в следующих возрастных категориях:

язык программирования Scratch

- младшая – 1 – 3 класс
- средняя – 4 – 8 класс
- старшая – 9 – 11 класс

язык программирования Python

- средняя – 6 – 8 класс
- старшая – 9 – 11 класс

5. Сроки проведения Хакатона

5.1. Мероприятие состоится 22 ноября 2025 года в 10:00.

5.2. Мероприятие будет проходить в очном формате по адресу: Краснодарский край, Абинский район, пгт.Ахтырский, ул.Красная, 25 (МБОУ СОШ №5).

6. Условия участия в Хакатоне. Регистрация

6.1. Регистрация участников осуществляется с 22 октября по 18 ноября 2025 года.

6.2. Для участия в Хакатоне каждому участнику необходимо обязательно пройти регистрацию на АИС Навигатор по ссылке – <https://p23.навигатор.дети/activity/21215>.

6.3. Регистрация откроется 22 октября 2025 года в 9.00 часов по московскому времени и будет прекращена 18 ноября 2025 года в 16.00 часов по московскому времени.

6.4. Для участия в Хакатоне до 18 ноября 2025 года на электронную почту МБУ ДО СЮТ mbudosut-123@yandex.ru необходимо предоставить следующие документы:

- заявку на участие в муниципальном хакатоне (приложение 1 к настоящему положению)
- скан согласия на обработку персональных данных несовершеннолетнего, заполненного родителем/законным представителем (приложение 2 к настоящему положению);
- скан согласия на фото и видеосъемку, заполненного родителем/законным представителем (приложение 3 к настоящему положению).

6.5. При несоблюдении условий регистрации команда к участию в Хакатоне не допускается.

7. Порядок проведения

7.1. Хакатон состоится 22 ноября 2025 года в 10:00 часов по адресу: Краснодарский край, Абинский район, пгт. Ахтырский, ул.Красная,25 (МБОУ СОШ №5). Внимание! Место проведения Олимпиады определяется организатором. Организатор вправе изменять место проведения Олимпиады, предварительно известив всех зарегистрированных участников путем размещения соответствующей информации на официальном сайте мероприятия и направления письменного уведомления посредством электронной почты либо иных контактных каналов, указанных участниками при регистрации.

При возникновении обстоятельств, существенно влияющих на проведение мероприятия (форс-мажорные ситуации), информация об изменении места проведения оперативно доводится до участников всеми доступными средствами связи, включая электронную почту, телефонные звонки, смс-сообщения и социальные сети.

Все изменения вступают в силу немедленно после публикации официального объявления на сайте и рассылки соответствующих уведомлений участникам.

7.2. Хакатон проводится по двум категориям: язык программирования Scratch, язык программирования Python.

7.3. Для каждого языка программирования разрабатываются индивидуальные задания для каждой возрастной группы.

7.4. Для участия в Хакатоне каждой команде необходим ноутбук с предустановленными: программами для создания презентаций, браузер с выходом в интернет, среда программирования; сетевые фильтры. Организаторы оборудования не предоставляют.

7.5. Хакатон проводится поэтапно в очном формате.

7.5.1. I этап Хакатона – вводная лекция, изучение технического задания, рекомендаций и системы оценки к нему, постановка и решение задачи посредством командной работы, в процессе которой командам необходимо осуществить разработку проекта.

7.5.2. II этап Хакатона– выполнение технического задания, подготовка презентации для защиты проекта.

7.5.3. III этап Хакатона – защита готовых проектов, оценка работ участников Хакатона.

7.5.4. IV этап Хакатона – итоги Хакатона: подведение и оглашение результатов.

8. Подведение итогов и награждение

8.1. Участники команд, занявшие призовые места (1, 2, 3), награждаются дипломами управления образования муниципального образования Абинский район.

8.2. Наставники, подготовившие победителей муниципального хакатона по программированию «Кодовые приключения», награждаются дипломами управления образования муниципального образования Абинский район.

8.3. Члены жюри, принявшие участие в судействе, награждаются дипломами управления образования муниципального образования Абинский район.

9. Финансирование

9.1. Финансирование Хакатона, приобретение наградного материала производится за счет средств МБУ ДО Станция юных техников.

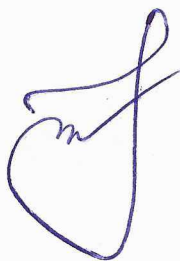
9.2. Проезд участников к месту проведения Хакатона и обратно финансируется за счет средств командирующих организаций.

9.3. Питание участников осуществляется самостоятельно в течение всего периода проведения мероприятия.

Справочные данные:

Контактное лицо – заместитель директора по учебно-воспитательной работе муниципального бюджетного учреждения дополнительного образования Станция юных техников муниципального образования Абинский район Федосеенко Ирина Андреевна тел. 8 (86150) 34291, сот.телефон 89183761959, электронный адрес moudodcut@mail.ru.

Начальник управления



Н.С. Ключан

Приложение 1

к положению о проведении
открытого муниципального hackathon: а
по программированию
«Кодовые приключения»

Заявка на участие в открытом муниципальном hackатоне по программированию «Кодовые приключения»

№ п/п	ФИО участника команды	Язык программирования (указать Scratch или Python)	Возрастная категория/класс обучения	Образовательная организация	Руководитель команды	Номер телефона руководителя команды

Руководитель ОО
МП

Фамилия, инициалы

подпись

Приложение 2

к положению о проведении
открытого муниципального хакатона
по программированию
«Кодовые приключения»

Согласие законного представителя на обработку персональных данных несовершеннолетнего

Я _____ (Ф.И.О.),
проживающий по адресу _____,
паспорт № _____, выдан (кем и когда) _____

являюсь законным представителем несовершеннолетнего _____
_____ (Ф.И.О.) на основании ст. 64 п. 1 Семейного кодекса
РФ.

настоящим даю свое согласие на обработку муниципальному бюджетному
учреждению дополнительного образования Станции юных техников
муниципального образования Абинский район, находящемуся по адресу пгт.
Ахтырский, ул. Ленина, 20

персональных данных моего несовершеннолетнего ребенка _____
_____ (Ф.И.О.), относящихся к перечисленным
ниже категориям персональных данных:

Данные свидетельства о рождении, паспортные данные, включая дату и
код подразделения, адрес проживания ребенка, сведения о месте обучения,
творческом объединении, адрес электронной почты, телефон, фамилия, имя,
отчество и номер телефона одного или обоих родителей (законных
представителей) ребенка.

Подтверждаю, что ознакомлен (а) с положениями Федерального закона от
27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных», права и обязанности в
области защиты персональных данных мне разъяснены. Кроме того, я
уведомлен (а), что Учреждение имеет право предоставлять информацию
третьим лицам по официальному, мотивированному запросу, а также в
других случаях, установленных действующим законодательством.

Об ответственности за достоверность представленных сведений
предупрежден(а).

Я подтверждаю, что давая настоящее согласие, я действую по своей воле
и в интересах ребенка, законным представителем которого являюсь.

Дата _____ 2025 года

Подпись _____ (_____)

Приложение 3

к положению о проведении
открытого муниципального хакатона
по программированию
«Кодовые приключения»

СОГЛАСИЕ

**родителя (законного представителя) несовершеннолетнего
на фото и видеосъемку, размещение фотографий и/или другой личной
информации (фамилия, имя) ребенка.**

Я, _____,
(ФИО родителя или законного представителя)

паспорт серия _____ № _____ выдан _____

"__" ____ 20__ года
являясь родителем (законным представителем) несовершеннолетнего
_____,
(ФИО несовершеннолетнего)

приходящегося мне _____,
даю свое согласие на фото и видеосъемку моего ребенка во время проведения
открытого муниципального хакатона по программированию «Кодовые
приключения», а также на использование полученных в результате
фотосъемки и видеозаписи фотографических изображений и видео на любых
носителях, для любых целей, не противоречащих законодательству
Российской Федерации.

Я даю согласие на компиляцию Изображений и Видеозаписей с
другими изображениями, видеозаписями, текстом и графикой, пленкой,
аудио, аудиовизуальными произведениями, а также на монтаж, изменение,
переработку и обнародование изображений и видеозаписей.

Данное согласие вступает в силу со дня его подписания, действует до
достижения целей обработки фото и видеоматериалов или в течение срока
хранения информации и может быть отозвано в любой момент по моему
письменному заявлению в порядке, определенном законодательством
Российской Федерации. Я уведомлен (-а) о своем праве отозвать настоящее
согласие в любое время.

Я подтверждаю, что, давая такое согласие, я действую по собственной
воле и в интересах несовершеннолетнего.

"__" ____ 2025 г.

Подпись

Расшифровка подписи

Критерии оценивания участников открытого муниципального хакатона по программированию «Кодовые приключения»

1. Соответствие теме

Баллы начисляются за соответствие заданию, которое было предложено организаторами конкурса. Оценивается, насколько хорошо команда поняла поставленную перед ними задачу и реализовала её в своём проекте.

Оценивание:

Соответствие теме	2 балла
Полностью соответствует теме	+ 2
Частично соответствует	+ 1
Совсем не соответствует	0

2. Чистота кода

Оценивает читаемость и качество написанного кода, отсутствие неиспользуемых элементов и аккуратность расположения скриптов или строк.

Оценивание:

Чистота кода	2 балла
Аккуратное расположение скриптов / строк	+ 1
Комментарии к важным элементам	+ 1

3. Корректность работы кода

Проверяется наличие ошибок и работоспособность проекта. Важна проверка стабильности исполнения и минимизация возможных сбоев.

Оценивание:

Корректность работы кода	2 балла
Нет ошибок	+ 2
Незначительные ошибки	+ 1
Множество ошибок	0

4. Сложность реализации

Учитывается сложность используемых алгоритмов и инструментов в рамках выбранной среды программирования.

Оценивание:

Сложность реализации	6 баллов
Наличие условных операторов («if», «else»)	+ 1
Возможность ввода данных	+ 1
Циклические конструкции («for», «while»)	+ 1
Дополнительные инструкции и пояснения	+ 1
Инструкция по запуску программы	+ 1
Дополнительно использованные инструменты и расширители/библиотеки	+1

5. Творческий подход

Здесь оценивается оригинальность решения и креативность подхода команды к решению задания. Чем больше уникальных решений, собственных ресурсов (например, спрайты, фоны, звук для Scratch; оригинальное оформление ввода или вывода, идеи и подходы по созданию нешаблонного решения в Python), тем выше оценка.

Оценивание:

Творческий подход	2 балла
Самостоятельно созданные ресурсы (фон, звук, спрайт) для Scratch	До +2
Оригинальность решения, применение нестандартных методов Python	До +2

6. Защита проекта

Данный критерий оценивает умение команды представить свою работу публично, аргументированно защитить выбранные решения и объяснить ключевые аспекты своего проекта.

Оценивание:

Защита проекта	6 баллов
Выступление плохо структурировано, неясно описаны цели и задачи проекта, недостаточно аргументация выбора технических решений. Отвечают неуверенно или некорректно на вопросы членов жюри.	0-2 балла
Основные моменты представлены ясно, структура защиты соблюдена, однако объяснения неполные или недостаточно детализированные. Ответы на вопросы адекватны, но иногда допускаются промахи.	3-4 балла
Цель проекта раскрыта полно и понятно, защита четкая и последовательная, технические решения объясняются уверенно и подробно. Участники свободно отвечают на вопросы, проявляя глубокое знание темы.	5-6 баллов

Приложение 2

УТВЕРЖДЕНО

приказом управления образования
администрации муниципального
образования Абинский район
от 16.04.2025 года № Р36

ПРОГРАММА

проведения открытого муниципального хакатона по программированию
«Кодовые приключения» 22 ноября 2025 год

№ п/п	Наименование мероприятия	Дата проведения	Время проведения	Описание
1	Прибытие и регистрация участников	22.11.2025 г.	9:00 – 10:00	Сверка списков команд
2	I этап Начало Хакатона	22.11.2025 г.	10:10 -10:30	Вводный инструктаж, оглашение технического задания, обсуждение возникших вопросов
3	II этап Работа над техническим заданием	22.11.2025 г.	10:30 -12:00	Решение технического задания, подготовка презентаций работ
4	Перерыв	22.11.2025 г.	12:00 – 12:30	Обеденный перерыв, время отдыха
5	II этап Работа над техническим заданием, сдача работ	22.11.2025 г.	12:30 -15:00	Решение технического задания, подготовка презентаций работ
6	III этап Оценивание работ	22.11.2025 г.	15:00 – 15:30	Работа состава жюри
7	Подведение итогов хакатона	22.11.2025 г.	15:30 – 16:30	Подведение итогов хакатона, брифинг с экспертами, обсуждение возникших трудностей, награждение

Начальник управления



Н.С. Ключан

Приложение 3

УТВЕРЖДЕНО

приказом управления образования
администрации муниципального
образования Абинский район

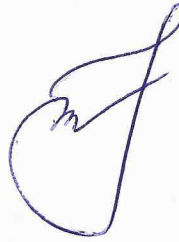
от 16.04.2025 года № Р36

Состав жюри открытого муниципального хакатона по программированию «Кодовые приключения»

- | | |
|---|---|
| 1. Уривский
Николай
Иванович | - председатель жюри, заместитель начальника
управления образования муниципального
образования Абинский район; |
| 2. Голод
Андрей
Николаевич | - учитель информатики МБОУ СОШ №20
(по согласованию); |
| 3. Доненко
Александр
Павлович | - педагог дополнительного образования
муниципального бюджетного учреждения
дополнительного образования Станция юных
техников муниципального образования Абинский
район (по согласованию); |
| 4. Емельяненко
Александр
Евгеньевич | - учитель информатики МБОУ СОШ №17
(по согласованию); |
| 5. Казаченко
Алексей
Валерьевич | - учитель информатики, биологии МБОУ СОШ
№38 (по согласованию); |
| 6. Кравец
Сергей
Александрович | - учитель информатики МБОУ СОШ №17
(по согласованию); |
| 7. Филатова
Мария
Ивановна | - педагог дополнительного образования
муниципального бюджетного учреждения
дополнительного образования Станция юных
техников муниципального образования Абинский
район (по согласованию); |
| 8. Чешневский
Олег
Юрьевич | - учитель физики и информатики МБОУ СОШ №20
(по согласованию); |
| 9. Шельпякова
Елена
Викторовна | - педагог дополнительного образования
муниципального бюджетного учреждения
дополнительного образования Станция юных |

техников муниципального образования Абинский район (по согласованию).

Начальник управления

A handwritten signature in blue ink, consisting of a large loop and a smaller loop, with a small 'm' or similar mark inside the larger loop.

Н.С. Клочан

Приложение 4

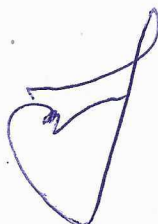
УТВЕРЖДЕНО

приказом управления образования
администрации муниципального
образования Абинский район
от 16.04.2025 года № Р36

Состав организационного комитета открытого муниципального хакатона по
программированию «Кодовые приключения»

- | | | |
|-------------------------------------|---|---|
| 1. Саянова
Наталья Андреевна | — | директор муниципального
бюджетного учреждения
дополнительного образования
Станция юных техников МО
Абинский район; |
| 2. Федосеенко
Ирина Андреевна | — | заместитель директора по УВР
муниципального бюджетного
учреждения дополнительного
образования Станция юных
техников МО Абинский район
(по согласованию); |
| 3. Цой
Людмила Олеговна | — | методист муниципального
бюджетного учреждения
дополнительного образования
Станция юных техников МО
Абинский район
(по согласованию). |
| 4. Доненко
Александр
Павлович | | педагог дополнительного
образования муниципального
бюджетного учреждения
дополнительного образования
Станция юных техников
муниципального образования
Абинский район (по согласованию). |

Начальник управления



Н.С. Ключан